



I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN  
DIRECCIÓN DE OBRAS Y  
URBANIZACIONES  
DEPARTAMENTO DE EDIFICACIÓN

RESOLUCIÓN N° 122

REF: ROL 6107-16

RECHAZA SOLICITUD DE RESOLUCIÓN DE  
MODIFICACIÓN DE PROYECTO DE  
EDIFICACIÓN INGRESADA CON EL N°  
RMPE-2488 DE FECHA 18/2/2019

VISTOS:

1. Expediente técnico de Solicitud de **RESOLUCIÓN DE MODIFICACIÓN DE PROYECTO DE EDIFICACIÓN**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **RMPE-2488** de fecha **18/2/2019** patrocinado por el arquitecto **PETER MAXWELL HUNTER**, para el predio ubicado en **BLANCA ESTELA N° 1675**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **6107-16**, propiedad de **CLAUDIA TALA BARRIL**.
2. El Acta de Observaciones de fecha **14/3/2019**
3. El artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
4. Que habiéndose cumplido y sobrepasado el plazo máximo de 60 días previsto en el artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales, en particular, las señaladas en los numeral 2 del Acta de fecha **08.03.2019**
5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

RESUELVO:

1. **RECHAZAR**, la Solicitud de **RESOLUCIÓN DE MODIFICACIÓN DE PROYECTO DE EDIFICACIÓN**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el **RMPE-2488** de fecha **18-2-2019** patrocinado por el arquitecto **PETER MAXWELL HUNTER**, para el predio ubicado en **BLANCA ESTELA N° 1675**, comuna de Concón, Rol de Avalúo **6107-16**, propiedad de **CLAUDIA TALA BARRIL**.
2. **DEVOLVER**, al interesado los antecedentes que rolan en el expediente N° **RMPE-2488** de fecha **18/2/2019**

CONCÓN, 26 de abril de 2019



JULIO ENRIQUE LEIGH Z.  
ARQUITECTO P.U.C.  
DIRECTOR DE OBRAS Y URBANIZACIONES  
I. MUNICIPALIDAD DE CONCON

JLZ/--/CVZ/cvz

- Sr(a). PETER MAXWELL HUNTER
- Sr(a). CLAUDIA TALA BARRIL
- Expediente Técnico N° RMPE-2488
- Archivo DOM.
- U. Fiscalización DOM.