



I. MUNICIPALIDAD DE CONCÓN  
DIRECCIÓN DE OBRAS Y  
URBANIZACIONES  
DEPARTAMENTO DE EDIFICACIÓN

RESOLUCIÓN N° 187

REF: ROL 3387-10

**RECHAZA SOLICITUD DE PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2) INGRESADA CON EL N° PE-3196 DE FECHA 27/8/2020**

VISTOS:

1. Expediente técnico de Solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el PE-3196 de fecha **27/8/2020** patrocinado por el arquitecto **CAMILA BIDART SANTANDER**, para el predio ubicado en LOS GOMEROS N° 95, comuna de Concón, Rol de Avalúo **3387-10**, propiedad de **GONZALO CEPEDA ORTEGA**.
2. El Acta de Observaciones de fecha **15/9/2020**
3. El artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones.
4. Que habiéndose cumplido y sobrepasado el plazo máximo de 60 días previsto en el artículo 1.4.9, de la Ordenanza General de Urbanismo y Construcciones, no se ha dado cumplimiento a la totalidad de las observaciones informadas por esta Dirección de Obras Municipales, en particular, las señaladas en los numerales 1.1, 1.5, 2.1, 2.2, 2.3, 2.4 y 3 del Acta de fecha 10-09-2020
5. Las atribuciones y facultades que me confieren las disposiciones legales y técnicas vigentes sobre la materia.

RESUELVO:

1. **RECHAZAR**, la Solicitud de **PERMISO DE EDIFICACIÓN (OBRA NUEVA Y AMPLIACIÓN MAYOR A 100 M2)**, ingresado en la Dirección de Obras Municipales con el PE-3196 de fecha **27-8-2020** patrocinado por el arquitecto **CAMILA BIDART SANTANDER**, para el predio ubicado en LOS GOMEROS N° 95, comuna de Concón, Rol de Avalúo 3387-10, propiedad de **GONZALO CEPEDA ORTEGA**.
2. **DEVOLVER**, al interesado los antecedentes que rolan en el expediente N° **PE-3196** de fecha **27/8/2020**

CONCÓN, 02 de diciembre de 2020



**CARLOS VICENCIO ZIRPEL**  
ARQUITECTO UTFSM  
DIRECTOR DE OBRAS Y URBANIZACIONES (S)

CVZ/--/CVZ/cvz

- Sr(a). CAMILA BIDART SANTANDER
- Sr(a). GONZALO CEPEDA ORTEGA
- Expediente Técnico N° PE-3196
- Archivo DOM.
- U. Fiscalización DOM.